

Stoisko narożne prawe 8×5 m, z regałami, z ladą

Szablony do druku tego układu. Na każdą ścianę robisz jeden plik, bez podziału na ramy:
czerwone linie pokazują, gdzie ramy się łączą, a plik dzielimy my. Drzwi i lada to osobne pola.
Projektujesz 1:1; przed drukiem sprawdzamy pliki i pokazujemy stoisko z grafiką na wizualizacji.

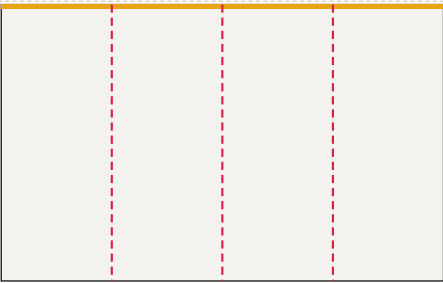
- spad 1,5 cm tylko po zewnętrznym obrysie ściany, między ramami bez spadu; osobne pola (drzwi, lada) ze spadem 1,5 cm dookoła
- logo, tekst i twarze co najmniej 5 cm od linii łączenia ram
- znaczek LED przy numerze ramy na elewacjach = pole podświetlane od środka (LED za tkaniną); pole bez znaczka nie świeci
- pliki: PDF lub TIFF, 1:1, CMYK, teksty zamienione na krzywe
- poradnik dla grafika (co działa na stoisku, a co nie): modularico.eu/stoiska/grafiki
- model 3D stoiska (obejrzyj z każdej strony, także w AR): <https://hel1.your-objectstorage.com/3d-assets/glb/makiety/cmu04377404liy3bl6i7jt7wq/index.html>

Czerwona przerywana linia: łączenie ram, nie stawiaj na niej logo ani tekstu. Szara przerywana ramka: spąd. Pomarańczowy pasek: pole podświetlane LED.

Ściany: jeden plik na całą ścianę, bez podziału na ramy



Ściana tylna
od lewej: FR-001 ... FR-003, LED
601 × 250 cm
plik 604 × 253 cm, spąd 1,5 cm po obrysie, łączęci: 2



Ściana prawa
od lewej: FR-006 ... FR-009, LED
400 × 250 cm
plik 403 × 253 cm, spąd 1,5 cm po obrysie, łączęci: 3



Ścianka MOVO, część 1 z 4
od lewej: IN-001, LED
100 × 250 cm
plik 103 × 253 cm, spąd 1,5 cm po obrysie



Ścianka MOVO, część 2 z 4
od lewej: IN-002, LED
100 × 250 cm
plik 103 × 253 cm, spąd 1,5 cm po obrysie



Ścianka MOVO, część 3 z 4
od lewej: IN-003, LED
100 × 250 cm
plik 103 × 253 cm, spąd 1,5 cm po obrysie



Ścianka MOVO, część 4 z 4
od lewej: IN-004, LED
100 × 250 cm
plik 103 × 253 cm, spąd 1,5 cm po obrysie

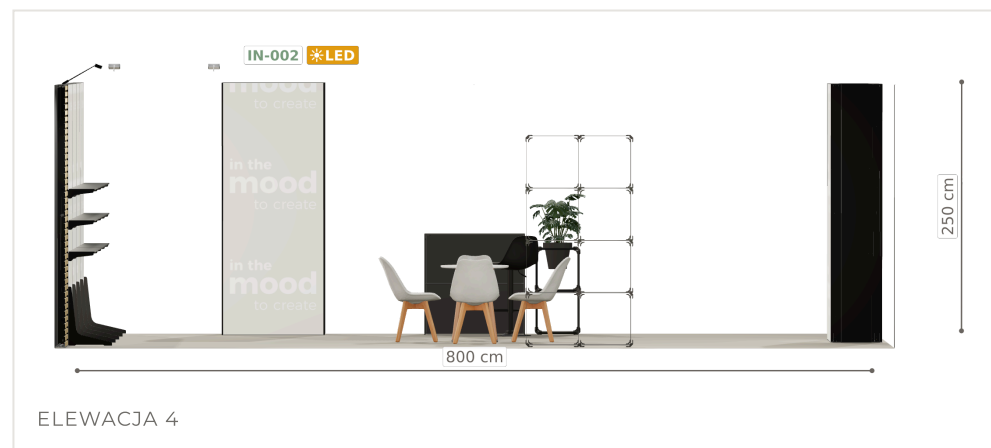
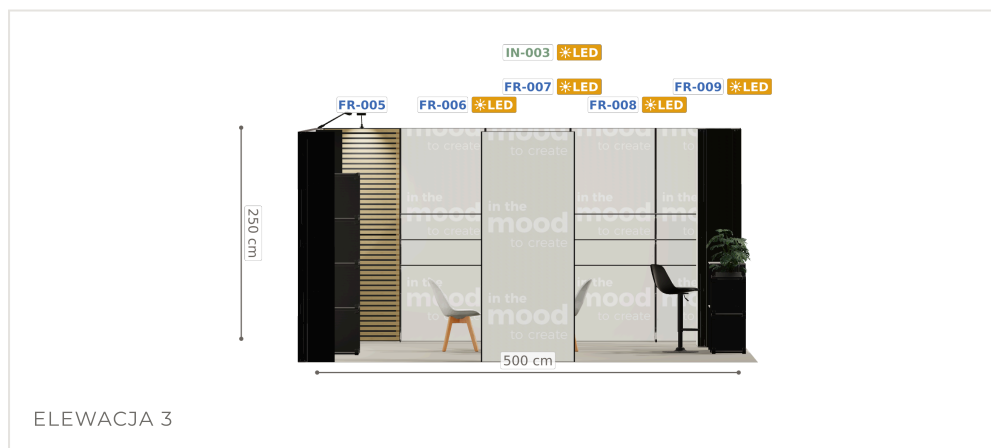
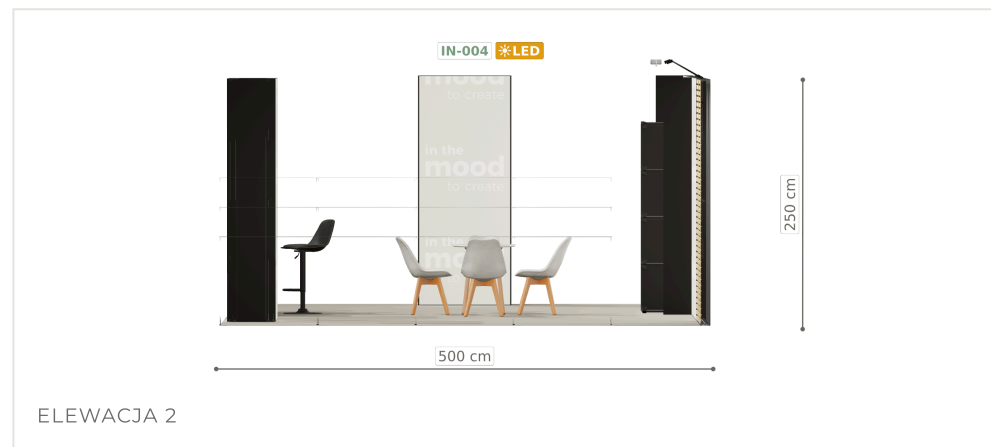
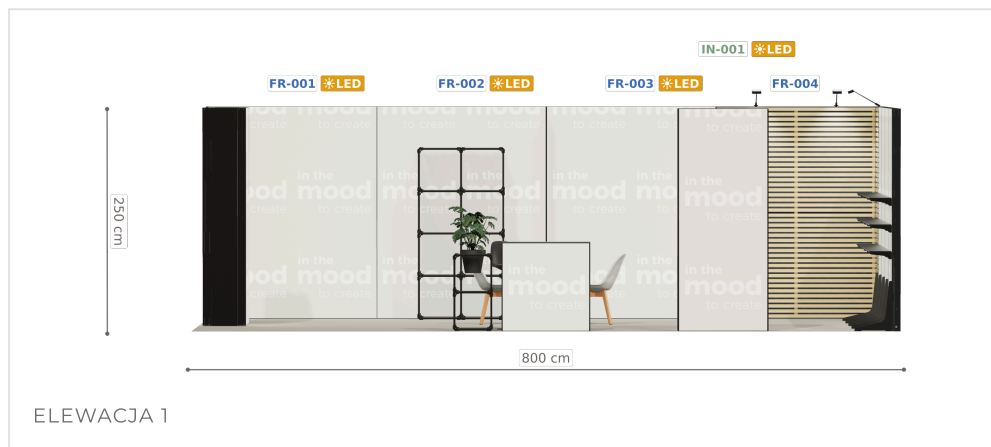
Pozostałe pola: osobny plik na pole, spąd dookoła



AC-001
98 × 99 cm
spąd 1,5 cm dookoła

Które pole jest którą ramą

Znaczek LED przy numerze ramy oznacza pole podświetlane od środka. Pole bez znacznika nie świeci.



Widok izometryczny



Układ stoiska

